



FOLIGATTO

「FOLIGATTO」
著者：ニコラ・ド・クレシー
翻訳：アントワネット・カサス
挿絵：吉川ひで
発行：講談社学術文庫
定価：1,400円+税

世界初の有名なオーバー音楽「FOLIGATTO」。アーティストたちのための「アート・オブ・ザ・アーティスト」の本。身の取引のための「アーティスト・トゥ・アーティスト」の本。

異世界の創造者 ニコラ・ド・クレシー、 自作を語る

NICHOLAS DE CRÉCY

小野耕世 KOSEI ONO

幼児体験は、

黒沢明の「テルス・ウザーラ」

1

小野 生まれて初めて見た映画を覚えていませんか？

ド・クレシー 黒沢明監督がロシアで描いた「テルス・ウザーラ」で、私が生まれて初めて見たワイドスクリーン映画だった。

小野 キレは嬉しい。実は「テルス・ウザーラ」は、黒沢映画のなかで、私が特に好きな作品で、何度も見ています。

ド・クレシー 私は一九六六年リヨンで生まれたが、「テルス・ウザーラ」は、たぶん七歳の頃、映画館で一日見ただけだが。手とも時代の記憶として、筆がそまいだり樹木がゆっくりとそわめいたり、自然の描写のすばらしさが印象に残っている。古典的名作た

小野 その頃から、すでに絵を描くのはお好きだったのですか？

ド・クレシー 三、四歳が五歳ころからペンドイングでいつもながら描いていた。キンズターガ登場する空想的な内容の私的なBDを描いていた。見ていたのは「タングラン」や「アステリックス」などのヨーロッパの古典的BDばかりだったけどね。私の父はエンジニアで母は図書館の司書だったが、両親ともサンベの絵が好きだった。サンベの本は図書館にあったしね。

フランスのBD作家のうち、亡くなつたメビウスや、フランソワ・スヴィテンにせんで日本で人気のある巨匠とすこし書っていいの

年あいだに「FOLIGATTO」「天国のビハヤム」「サルヴァトール」「レオナルカト」が刊行中の五種が翻訳されている。作品によると物語内容と描画技法、コマ割りなどが新しくなっていく。彼の主として描くのは、「」ではない複雑で色彩まろやかな異世界構築である。この絶えず進化している自己作選は、第二次外マンガフェスタのため来日、一月二日以降アルチコールード・パンスに描いています。

（著者）吉川ひで

の声です。



ド・クレジー 私は新曲もBDもひとコマ作
品もすべて同じ見かたをしていいと思う。
音楽は限界などさざざ生れるものから感動を受
けるが、BDの場合には常にストーリーがあ
り、次のコマに読者の目を誘わなくてはなら
ない。



ない。それが一枚ですべて多様な絵画やひと

コマ作品とは違う。プロをスは異なるが、見
る人ひとりを感じさせるという点では、すべて

同じアートだと思う。だから私は、若いころ
はサンへの影響も受けたし、ドイツの表現主
義の絵画やジョージ・クロードの調剤画で確
い感化を受けている。

小畠 フランスのブラック・ユーモアの画家
ローラン・トボール [Roland Topor] も私は好
きですが。

ド・クレジー トボールは私も好きだ。

小畠 そして、アングレームの美術学校でBD
を学んだのですね。どんな授業でしたか？

ド・クレジー 高校を一八歳で卒業したとき
、アングレームの美術学校が出来て、なにしろ
BDを教える当時は唯一のアート・スクール
だったので、一九歳で入学した。でも、設立し
て一年目の内容は、ひどいものだったよ。授
業なんて無いも当然だった実を、現在はい

美術学校になつているけれどね。

小畠 そのとき学生仲間と組んで、BDを描
き始めたのですね。高生のシルヴァン・ショ
メといっしょにヴィクトル・ゴローの短篇
「ピッグ・ジャン万リ」をBD化したのが最初
の作品であります。いま絶版のようで
入手できません。

ド・クレジー あれは私の最初のアルバム
だけ、商業的な内容で、いまは興味がない
。だから私の最初のなり第一作は「フオ
リガット」だ。ユマノイド・アンソニエ社に私
の絵の資料を見せて渡りこんだら、面白いか
らシリオを書いてもらってくれと言ったの

で、やはり同級生のアレクサンヌ・ヨーナ
ン、四ページのシノプロスを書いてもらつ
たら、それで契約ができた。二五年前のこと

全力投球をした「フォリガット」 2

小畠 アングレームのあとで、一九九〇年に
パリ郊外に出来たディズニー・スタジオでア
ニメーションの仕事をしていますね。

ド・クレジー アニメにはとても興味があつ
たが、それが目標ではなかった。BDでは初
め生活費がかけなかつたので、仕事を必要
だった。ディズニーでの私の初期はコレイ
ター(脚本家)で、トリニティの脚本や美術を

担当したが、ディズニー・アニメにはあまり
興味がなかった。古い作品のほうが好きだ。
もうとも「おしゃれオヤツ」(一九七〇)のグ
ラフィズムは、とてもおもしろいと語つてい
るけどね。それで、ディズニーには一年して、
おかげで生活費をかけながら、「フォリガッ
ト」に全力をそそいたとの歌のコード、ペー
ジにも自分のすべてをこめた。でも、これ
で世に出ようと思っていたのだから、当然だ
よね。完成までに四年かかった。

小畠 これはオベラ歌手のフォリガットとい
う男が、迷路の街で迷われる一匹狼のカーニ
ヴァルに招かれる——という話ですが、「フ
ォリガット」の色彩で描かれた冬の西ゲージ
は、まつたくセリフがなくて、歌をのむよう
な構造を空虚感がありませぬ。その後はペー
ジの色調が生き生きと変わっていま、最後は炎
ページの作品の内面世界は感動的です。が、六〇
枚。

ド・クレジー この作品は一八歳のとき「内
容を構築していた。自分のできることをすべ
て込めてつとしたので、確かに重すぎで困す
者。下クリル、水彩、グラフィックなど、多
数なマチールを使ってストーリーを豊かに
したいと思い、同時に物語をわがりやすくす



るようじにいるだけだ。森羅人物を区別できるよう、服装にそれそれまったく柄を描き、そこにコマーシュを用いた。

小畠 その芸術的な風の柄がおもしろい。とかクリムトの絵のような、濃い色調のなか

での白色の生かしたも効果的で、はつどおせますし、カーニヴァルの舞台で歌う主人公の声が、街の人びとに響いてしまい、本人が声を失う場面、支記者が市民の不満をそらすため巡回する力、ニワマルの狂騒曲が要でしなく壮大していく様子など見えたときがまたえがあり、この豊富感は樂くないです。

ド・クレジ この頃の私は、クリムトやエゴン・シーレの絵に惹かれていたんだよ。

小畠 「アオリガット」は、技法は多岐ですが物語は基本的に草野で通いやすい。次の作品「天空のビバンドム」は、「アオリガット」の書籍は滅って探しが解説ですが、約二〇〇ページあるので物語はさあさまで簡単に始めますね。

ド・クレジ 「ヨーロッパ・カルロ・ロワール」という過去のニコニコーケに通じるイメージの都市が舞台で、そこに松葉はをつけたアザラシのディエゴがやってくるところから始まる。

ド・クレジ 「これはいわばもうひとつ世界の幻想のニコニコーケです。

小畠 鷹天候がそびえ、多様な人物がひじめあうのがニコニコーケ的ですね。それにしても、街の支配者などの人間や進化したような人々などの動物が共存するうえに、地図の裏面まで登場するのがすごい。」
「このにぎやかでおかしな世界の構造はどうか?

ド・クレジ シエスタ(晩餐)のときに見たイメージや、ふと見ついした断片などをもとに着想を少しずつ作っていました。これは原作なしに描いた私の本格的なもので、物語の大体はあるが、たたのづつにすぎない。それに

よつて「一二ページずつ描いていくが、最初の考え方と違うことで、自分で使かせていく。結末は決まっていない。初めて決めてしまったと勘定がつぶれ、困まれてしまう。

小畠 この奇の市集を始め、権力者たちは自分手なストーリーを押しつけ、民衆を支配しようとする。その権力者と民衆の関係は「アオリガット」のテーマに通じています。二

ひとのよくなひとつ目の民衆の描かれたも異様ですね。主人公である素朴ないが者のようなエイドは、いいようじづきまわされ、みな食のものにされてしまい、市長や領者たちが主導するストーリーの苦悶の済む空しさ、漠然としていくと、クロテスクな連中がいり乱れるこの異世界魔境ニコニコーケの世界では、逆に悪魔がいちばん正直で純粋で、私にはちょっと可愛く見えてきました。これはいわば政治たちの世界なのでは?

ド・クレジ 「ビバントム」の宇宙は、非常に特殊なもので、でも日本のマンガでは、そうした世界にとても近づいているのに驚いた。「ビバントム」を描いていた頃は、日本の新進についてなんにも知らなかつたけれど、あとで知つて、いまほどとてちんじんするよ。

小畠 「サルヴァドール」という作品も、あなたの別業者ものの酒ですね。ここでは人間と動物の地位が逆転している。

ド・クレジ こうした題名にはフランスに伝統がある「デュデオン」という書のキャラクターをもじって作った者がいる。まあ、現実のこの世界に直面しているから、なにか違う世界を作り出さなければならぬんだ。



小野「でも、そうした別世界は、想像力をもつて描かないといけませんね。」

ド・クレジ「その世界のロゴマーク(筆記体)を物語と絵の両方使って示していかなくてはならない。とても大切なことで、私はそう思っている。」

Monsieur Fruit (原画)

ルーヴル美術館とたわむれる 3

小野「シルヴィアン・ショヌが原本を手がけた『レオン・ラカム』は、それまでの異世界ものとは違いますね。」

ド・クレジ「『フォリガッタ』と『ビハンドム』は高密度で織り中心の異世界だったが、今は、反対に現代の普通で、日本のマンガのように早く抜けでストーリーが流れしていく、いわばエルジエの『タマタニ』式の異世界を経て、西時代感覚の口を離さなかった。ショ

ト・クレジ「これはルーヴル美術館は天河の底に埋もれていて、名作の姿が発掘されても、だれも理解することができないという皮肉…」

小野「私は『天河图』も大好きですか。未來の天河時代、ルーヴル美術館は天河の底に埋もれていて、名作の姿が発掘されても、だれも理解することができないという皮肉…」

ド・クレジ「これはルーヴル美術館です。」

マニッシュの『手と千尋の地獄』にしたB.D.シリーズの第一作だった。私は美術館を二からも取材したが、なんのアイデアも浮かんでこない。たまたまアイスランドに旅行したら、車の上に『駐車禁止』の立て札が出ていた。そもそも氷の上に駐車する奢なんでいるはずがない。この立て札に、いつたじぶんの意味があるのかと思った。『そりかねる間に、ルーヴル美術館という古美な構成のある構造物が、なんの意味もない存在になつていたら…』と考えた。つまり私は、この美術館の構造とたわむれてみようとしたのです。

小野「メガネをかけた学者のような大きな登場

するのがとても魅力的でした。実は、それとそつくりなメガネをかけて新聞を読む大が人間の女の子と一緒に出てくるマンガが。日本にはあったのを思い出しても、ひとりで笑ってしまった。」

ド・クレジ「あの犬は、非常にコミカルで、ショーン能力がある草したつ存在なのです。」

小野「でも、書くナリフに絵をつけるのは楽しかったよ。」

ド・クレジ「『レオン・ラカム』は日本のマンガ式に、人物の頭のアップが多いですね。どんどん可愛らしくなっていく感じ。」

小野「『ルーヴル美術館』は、とても軽いところからね、脚本にももう少しとんでもない表現をしていく坂田監督のような気分で描いていった。これは『ア・スクワイール』という雑誌に連載したのだが、練切りに適われるフレンシャーが、かえっていい結果になったようだね。」

小野「私は『天河图』も大好きですか。未來の天河時代、ルーヴル美術館は天河の底に埋もれていて、名作の姿が発掘されても、だれも理解することができないという皮肉…」

ド・クレジ「これはルーヴル美術館です。」

マニッシュの『手と千尋の地獄』にしたB.D.シリーズの第一作だった。私は美術館を二からも取材したが、なんのアイデアも浮かんでこない。たまたまアイスランドに旅行したら、車の上に『駐車禁止』の立て札が出ていた。そもそも氷の上に駐車する奢なっているはずがない。この立て札に、いつたじぶんの意味があるのかと思った。『そりかねる間に、ルーヴル美術館という古美な構成のある構造物が、なんの意味もない存在になつていたら…』と考えた。つまり私は、この美術館の構造とたわむれてみようとしたのです。

ド・クレジ「いや、いまは例えボナドールのほうがいいと想っているわ。」

そして身長一八九センチの美術館は、東京の船の回象を描いてくれた。なぜ彼は、シルヴィアン・ショヌとはもう一年も仕事をせず、口もきいていない私の隣つた。右ころには理由があり、B.D.作家の伊藤大也には知られている。

の特別なだけが、愚かな人間たちをしりめに、歴史を感じる興味を持つている」という皮肉をまだけど、だから説明している。私は歴史を別の形で引き寄せた。

小野「最新作の『シユベール・ムッシュ』、『ルイ』(Sister Monsieur-Fruit)は、とても軽いところからね、脚本にももう少しとんでもない表現をしていく坂田監督のような気分で描いていった。これは『ア・スクワイール』という雑誌に連載したのだが、練切りに適われるフレンシャーが、かえっていい結果になったようだね。」

ド・クレジ「私はアメリカのスーパーヒーローものは好きではないが、スーパーヒーローのバロディを描いてみた。いわばふとったウラー・ケントの姿は、空に浮いてもバスに追いつく程度のスピードしか出せない。あれで二〇〇ページの小冊の本で出したけど、すぐ一〇ページくらい掛けちゃうんだよ。」

小野「これまでに見た特に好きな映画は『ド・クレジ』『宮崎駿の「手と千尋の地獄」』が、アニメを含むすべての映画の中でもいちばんすごいと感心。これは別の宇宙に譲れ去られた者の物語で、とても多くのことを感じさせるが、少しきな出来事とにつけての説明はない。あとの感情に訴える作品だ。また『ヴィクト・リンドの映画』『ブルーヴェルベット』一九八六年がいい。やはり非常に謎めいた奇妙な感覚がある。」

小野「クリムトやエゴン・シーレは、いまお好きですか。」

ド・クレジ「いや、いまは例えボナドールのほうがいいと想っているわ。」